

LA NOCHE EUROPEA
DE LOS INVESTIGADORES
E INVESTIGADORAS
European Researchers' Night



ESPACIO UEX DE CÁCERES

DESDE LAS 17.30 H. Entrada libre hasta completar aforo



PROGRAMA DE CÁCERES

ESPACIO UEx

PLANTA BAJA



PLANTA 1



PLANTA 2





0

ESPACIO 0. JARDÍN.**01. NEUROAVENTURAS: CÓMO LOS PESTICIDAS Y LA CONTAMINACIÓN AFECTAN A TU CEREBRO**

- ▲ Juegos y retos
- De 6 a 12 años

02. ¿CÓMO ES UNA CIUDAD VERDE EN LA UNIÓN EUROPEA? – EUCOMMIT

- ▲ Taller
- Sociedad general

03. JÓVENES COMPOSTADORES: REGENERANDO LA TIERRA A TRAVÉS DEL COMPOSTAJE

- ▲ Taller
- De 6 a 12 años

1

ESPACIO 1: SALÓN DE ACTOS**04. DIRECTO DESDE EL CORAZÓN**

- ▲ Taller
- De 12 a 16 años

05. EXPLORANDO EL SISTEMA INMUNITARIO: DEL MICROSCOPIO AL DISEÑO 3D

- ▲ Taller
- De 12 a 16 años

06. QUÍMICA DIY: HACIENDO CIENCIA CON SUSTANCIAS COTIDIANAS

- ▲ Taller
- Sociedad general

07. ¿NOS AYUDAS A MEDIR EL COLOR Y LA DUREZA DE LOS ALIMENTOS?

- ▲ Taller
- Sociedad General

08. ¿CÓMO AFECTAN LOS TÓXICOS A NUESTROS BUENOS AMIGOS FETI Y MELI?

- ▲ Taller
- Sociedad general

2

ESPACIO 2: SALA EXPOSICIONES**09. EL ARCOIRIS Y ALUCINAR DE COLORES**

- ▲ Taller
- De 6 a 12 años

10. ¡PIENSA DIFERENTE, APRENDE DIFERENTE! PENSAMIENTO COMPUTACIONAL DIGITAL Y DESENCHUFADO PARA SALVAR LOS OCÉANOS

- ▲ Taller
- De 6 a 12 años

3

ESPACIO 3: GIMNASIO**11. ¡DALE LA VUELTA! UN TALLER DE RECICLAJE Y OPORTUNIDADES PARA LOS RESIDUOS DE IMPRESIÓN**

- ▲ Taller
- De 6 a 12 años

12. RETOS MATEMÁTICOS CON MICRO:BIT

- ▲ Juegos y retos
- De 6 a 12 años

13. JUEGO DE BOLOS RECICLADOS

- ▲ Taller
- De 6 a 12 años

14. ¿Y TÚ QUE SIENTES?

- ▲ Taller
- De 6 a 12 años



Todas las actividades se desarrollan de 17:30 a 21h



Destinatarios



Formato

4

ESPACIO 4: PRIMERA PLANTA

AULA 1

15. EU GREEN CORNER

- Juegos y retos
- 🎯 Sociedad en general

16. TALLER DE ICONOGRAFÍA MURAL: APRENDE A LEER LOS DIBUJOS DE LAS PAREDES

- Taller
- 🎯 De 6 a 12 años

AULA 2

17. MANOS QUE HABLAN

- Taller
- 🎯 Sociedad en general

18. ¿SABÍAS QUE FILPYFLUX ES UNA HERRAMIENTA TERAPÉUTICA Y DIVERTIDA?

- Taller
- 🎯 Sociedad en general

AULA 3

19. HISTORIAS MITOLÓGICAS

- Juegos y retos
- 🎯 Sociedad en general

20. ¿Y TÚ, QUE PINTAS AQUÍ? DIVULGANDO HISTORIA DEL ARTE

- Taller
- 🎯 Sociedad en general

AULA 4

21. TICS PARA LA EVALUACIÓN Y CUANTIFICACIÓN DEL RENDIMIENTO DEPORTIVO

- Taller
- 🎯 Sociedad en general

5

ESPACIO 5: SEGUNDA PLANTA

AULA 5

22. ATRAPAR EL SONIDO

- Taller
- 🎯 Sociedad en general

AULA 6

23. ROBOTS E IA: EL FUTURO ESTÁ CADA VEZ MÁS CERCA

- Juegos y retos
- 🎯 Sociedad en general

AULA 7

24. ENCONTRAMOS LO INVISIBLE Y REPRESENTAMOS LA REALIDAD EN 3D

- Exposición
- 🎯 Sociedad en general

AULA 8

25. CONSTRUYENDO (Y DESTRUYENDO) PUENTES

- Taller
- 🎯 Sociedad en general

AULA 10

26. ENERGÍA CIRCULAR: CREACIÓN Y RECICLAJE DE PILAS (CIAE)

- Taller
- 🎯 Mayores de 16 años

AULA 11

27. SUPERCOMPUTACIÓN EN CASA CON PIEZAS DE LEGO (COMPUTAEX)

- Taller
- 🎯 De 6 a 12 años

28. LA IMPORTANCIA DE LA SEGURIDAD EN LAS COMUNICACIONES. EXPERIMENTA UN CIBERATAQUE Y APRENDE A PROTEGERTE

- Taller
- 🎯 De 12 a 16 años

El programa de la UEx forma parte del nuevo proyecto conjunto SCIENCE4ALL de las universidades que forman parte del Grupo G-9, a través de sus respectivas unidades de cultura científica, concedido en el marco del programa HORIZONTE EUROPA (proyecto nº 101162477). En Extremadura la actividad está organizada por el Servicio de Difusión de la Cultura Científica de la UEx y Fundecyt-PCTEX, con la colaboración de Cultura Emprendedora Universidad de la Junta de Extremadura y la financiación de la O4i, la Consejería de Educación, Ciencia y Formación Profesional de la Junta de Extremadura.

JUNTA DE EXTREMADURA



Colabora:



Centro Iberico de Investigación en Almacenamiento Energético



Este proyecto está financiado por la Unión Europea en el marco del programa Horizonte Europa: Programa Marco de Investigación e Innovación, bajo el acuerdo de subvención número 101162477